



EPIC EMPIRES 2012

- Teilnehmerguide -

Stand: 15.November 2011



Inhalt

Iglus Ade: Erläuterungen zum OT-Zelt-Verbot	1
Lager-Ambiente	3
Müll:	3
Lagerausrüstung	3
Sitzgelegenheiten	3
Piratenhemd Ade: Erläuterungen zum Gewandungsstandard	4
NO-GOs	4
Tipps	4
Kleidung	4
Kopfbedeckungen	5
Schuhwerk	5
Jammern Ade: Die EPIC EMPIRES Kampfphilosophie	6
Häufig gestellte Fragen - FAQ	7
Verbot von externe Lieferanten	7
Fundgestände	7
OT-Bereiche	7
Klopapier	7
Wie läuft die Abgabe der B-Note?	7
Brillen	7
Wo bekomme ich mein(e) Biertischgarnitur/Brennholz	7
Wo/Wie/Wann gebe ich meine Biertischgarnitur wieder ab	7
Gelände: Feuermachen	8
Gelände: Löcher graben/ Feuerstellen ausheben	8
Ist die Stadt das Pilgerlager/ist das Pilgerlager Teil der Stadt	8
SÖLDNER und der Wettkampf	8



Kurzes Vorwort

Auf dem EPIC EMPIRES bemühen wir uns, unseren Teilnehmern ein möglichst tiefes Eintauchen in die Spielwelt zu ermöglichen. Einen wesentlichen Beitrag zur Schaffung der Illusion, bzw. zum Eintauchen in die Spielwelt, leistet dabei unter anderem die Lagergestaltung – begonnen bei den Zelten bis hin zur Verwendung passender IT-Ausrüstung – aber auch die Gewandung der verschiedenen Charaktere und das Verhalten in Kampfsituationen.

Da es aber sehr schwierig ist, bei all diesen Themen innerhalb der Teilnehmerschaft auf einen gemeinsamen Nenner zu kommen, haben wir uns entschlossen Euch einen Leitfaden für diese einige Aspekte des Spiels an die Hand zu geben, der uns allen ein stimmungsvolleres EPIC EMPIRES beschern soll.



Iglus Ade: Erläuterungen zum OT-Zelt-Verbot

Explizit verboten ist das Aufstellen von Nicht-Ambientezelten. (Ausnahme bilden die nichtbespielbaren, abgeschlossenen EPIC EMPIRES Orga-OT-Bereiche)

Als nicht ambientetaugliche Zelte erachten wir neben den klassischen Iglus und Camping-Zelten, Plastik-/Kunststoff-/Gewebeplanenzelte, Plastik-/Kunststoff-/Gewebeplanenpavillons und Plastik-/Kunststoff-/Gewebeplanensonnensegel aller Art.

Dieses Verbot bezieht sich auch auf ausdrücklich auf Grillpavillons aus Plastik oder ähnliche Campingkonstrukte.

ACHTUNG: Auch mit Stoffen (z.B. mit Batik- oder Tribal-Tüchern) abgetarnte Nicht-Ambientezelte sind unzulässig!

Indizien ob mein Zelt/Pavillon/Sonnensegel ambientetauglich ist:

- Ist die Plane aus Stoff?
- Hat die Plane eine neutrale bzw. natürliche Farbe (Keine Neonfarben, keine Tarnmuster / Camouflage)
- Ist das sichtbare Gestänge aus Holz/Eisen/Stahl?
- Sind die Zeltabspannungen nicht in Neonfarben/Tarnfarben?

Falls Ihr Euch nicht sicher seid, schickt uns bitte ein Foto von Eurem Zelt an lager@epic-empires.de, wir helfen Euch gerne weiter.



Lager-Ambiente

Mit ein paar einfachen Handgriffen kann man die Optik eines jeden Lagers deutlich aufwerten. Hier nur ein paar Denkanstöße.

Müll:

Lasst keinen Müll offen sichtbar herumliegen. Müllsäcke lassen sich z.B. einfach durch einen Jutesack tarnen, oder mit einer Decke abdecken.

Lagerausrüstung

Lasst keine Cola/OT-Flaschen, Müslipackungen, Grillfleischverpackungen, Eisteekartons oder anderen OT-Kram herumstehen. Füllt einfach Eure Trinkgefäße im Zelt, nutzt IT taugliche Getränkebehälter oder stellt Euch verschließbare Kiste/Körbe (mit Deckel oder Abdeckung) zusammen, in denen Ihr Eure häufig gebrauchten OT-Dinge leicht zugreifbar lagert.

Sitzgelegenheiten

Bitte verzichtet gänzlich darauf Campingtische oder Stühle zu verwenden. Einen einfachen und kostengünstigen Ersatz bieten zum Beispiel die sog. Steckstühle. Diese sind nicht nur bequem und robust, sondern auch sehr schnell und einfach selber gebaut. Darüber hinaus hält sich das Transportvolumen in Grenzen, gerade auch wenn man die Länge der beiden Stuhlteile an die Kofferraumbreite/Größe anpasst.

Ein Beispiel für eine möglich Bauweise findet ihr [>>>hier<<](#)



Piratenhemd Ade: Erläuterungen zum Gewandungsstandard

Beim Thema ‚Gewandung‘ möchten wir versuchen einen möglichst hohen Standard von unseren Teilnehmern einzufordern und diesen selbst auch bieten. Um dies zu erreichen, haben wir Euch hier ein paar Dinge notiert, die wir für völlig unpassend halten, sowie nützliche Tipps, wie man unserer Meinung nach den Gewandungsstandard mit einfachen Mitteln deutlich anheben kann.

NO-GOs

- Batik/3.Weltladen/Gothik-Klamotten oder Ähnliches
- Turnschuhe/Trekkingsandalen oder Ähnliches
- Lederhose/Schnürhose/Jeans oder Ähnliches
- Piratenhemd/T-Shirt oder Ähnliches
- Uhren, Handys oder andere offensichtliche OT-Gegenstände
- lieblose Masken/Schminkerei,
- Bandanas, „Piraten“/-„Festival“-Kopftücher
- Schwarze Spaltleder-Nieten-Unfallrüstungen

Tipps

Rüstung ist keine Gewandung!

Beginnt lieber mit liebevoll gestalteter Kleidung, als nur T-Shirt und Jeans unter einer 2.000€-Rüstung zu tragen. Hier ist weniger oft mehr.

Kleidung

Muss es immer Samt sein? Bevor Ihr Euren Charakter in „Samt“ hüllt, aber aus Kostengründen dann zum hässlichen Plastiksamt/Pannesamt greift, überlegt ob es nicht doch ein schöner Woll- oder Leinenstoff tut.

Prinzipiell empfiehlt es sich auf die Verwendung von Kunstfaser- und einfachen Baumwollstoffen zu verzichten, da diese selten gut aussehen und häufig auch schnell kaputt gehen.



Kopfbedeckungen

Kopfbedeckungen (wohlgemerkt IT-taugliche, keine Piratenkopftücher oder "praktische" Bandanas) runden häufig ein Charakterkonzept ab. Meist gibt es eine riesige Vielzahl von Möglichkeiten einen Charakter mit irgendeiner Form von Kopfbedeckung auszustatten. (Hier sei zur unterhaltenden Lektüre auf das „Blöder-Hut-Credo“ aus dem LARP-Wiki verwiesen <http://www.larpwiki.de/cgi-bin/wiki.pl?Bl%F6derHutCredo>)

Schuhwerk

„Normale“ Stiefel lassen sich gut mit Lederstulpen oder Ledergamaschen (z.B. aus dem Reitsportbedarf, Army-Shops oder auch bei diversen LARP-/Mittelalter-Versendern) abtarnen.

Gerade für Frauen finden sich bei der aktuellen Mode sehr günstige IT-taugliche Schuhe auch in normalen Modegeschäften.



Jammern Ade: Die EPIC EMPIRES Kampfphilosophie

Vorab: EPIC EMPIRES ist ein Schlachten-Con!

Aus diesem Grund bilden Kämpfe ein festen und zentralen Bestandteil der Veranstaltung.

Die Kämpfe auf dem EPIC EMPIRES basieren zum einen natürlich auf dem Regelwerk, zum anderen aber auch auf unserem Konzept des eigenverantwortlichen Spielers. Das bedeutet, dass wir von Euch erwarten, dass Ihr selbstständig einschätzen könnt, ob Euch Eure körperliche Verfassung erlaubt am Kampfgeschehen teilzunehmen.

Zu Bedenken ist auch folgendes: Ein Kampf, gerade auf dem EPIC EMPIRES, ist kein statisches Hin-und-Her-Geschiebe, sondern ein sich ständig veränderndes, dynamisches Geschehen.

Begeht Ihr Euch in eine Kampfzone/Kampfhandlung müsst Ihr mit Folgendem rechnen:

1. **Keine STOP-Befehle durch Spieler/NSCs!** STOP-Befehle NUR durch die SL! (Es sei denn es besteht akute Gefahr für Leib und Leben)
2. **Es gibt keine STOP-Befehle für Material!** (Z.B. Herumliegende Schwerter, Pfeile, Brillen, sonstige Ausrüstungsgegenstände...)
3. Wenn Ihr – aus welchen Gründen auch immer – auf das Tragen einer Brille nicht verzichten könnt – und Kontaktlinsen keine Option für Euch sind – überlegt ob die erste Reihe in einer Schlacht auf dem EPIC EMPIRES der richtige Ort für Euch ist.
4. Ihr könnt jederzeit angegriffen werden.
5. Nachts wird gekämpft, auch ohne Beleuchtung.
6. Charging ist nicht grundsätzlich verboten (Wie immer gilt: Gesunder Menschenverstand!).
7. Infight ist nicht grundsätzlich verboten (Auch hier gilt: Gesunder Menschenverstand!).
8. Bewurf/Beschuss von Befestigungsanlagen herab ist erlaubt. (Und auch hier gilt: Gesunder Menschenverstand!).
9. „Fallt“ Ihr in einer Schlacht, steht sofort auf und verlasst den Ort des Kampfgeschehens. Spielt Eure Verletzung/Heilen etc. abseits des direkten Kampfgeschehens aus. Die Schlachten/Kämpfe auf dem EPIC EMPIRES sind hochdynamisch und Ihr gefährdet sonst Euch und Eure Mitspieler.
10. Orgas und SLs des EPIC EMPIRES sammeln während einer Schlacht keinerlei Fundgegenstände ein, da sie in dieser Situation wichtigere Aufgaben zu erfüllen haben.



Häufig gestellte Fragen - FAQ

Verbot von externe Lieferanten

Es ist nicht gestattet, dass sich Teilnehmer des EPIC EMPIRES von anderen, als den von uns explizit genannten Lieferanten beliefern lassen.

Fundgestände

Fundgegenstände können an der ausgewiesenen Stelle vor dem Eingang zum Orgaplex abgegeben / abgeholt werden. (Nicht mehr in der Taverne!)

OT-Bereiche

Auf dem EPIC EMPIRES sind wir 24h IT. Es gibt außer den Sanitäranlagen sowie den Orgabereichen keine OT-Bereiche.

Kloppapier

Wie seit 2009 bewährt, werden wir KEIN Kloppapier auf den Sanitäranalgen stellen. Bitte denkt daran und versorgt Euch selbst.

Wie läuft die Abgabe der B-Note?

Ab dem EPIC EMPIRES 2012 können die B-Noten Stimmzettel bei Eurer Lager-SL oder in der Taverne („Zum blutigen Helm“, großes gedecktes Haus in der Stadt) bis nach der Endschlacht abgegeben werden.

Brillen

Wenn Ihr – aus welchen Gründen auch immer – auf das Tragen einer Brille nicht verzichten könnt, und Kontaktlinsen keine Option für Euch sind, überlegt ob die erste Reihe in einer EPIC EMPIRES Schlacht der richtige Ort für Euch ist. Prinzipiell raten wir dazu Brillen mit robusten – unauffälligen – Brillenbändern zu sichern, um ein Verlieren zu verhindern.

Wo bekomme ich mein(e) Biertischgarnitur/Brennholz

Ihr meldet Euch bei der Taverne „Zum blutigen Helm“ (Großes Haus) um Eure vorbestellten Biertischgarnituren/Brennholz zu erhalten.

Wo/Wie/Wann gebe ich meine Biertischgarnitur wieder ab

Am letzten Veranstaltungstag (Sonntag) am Material-Container auf der großen Teerstraße nahe des Sanitärkomplexes.

**Gelände: Feuermachen**

Das Feuermachen ist nur in einer entsprechenden Flammenschale, die nicht direkt auf dem Boden steht und somit die Wiese nicht verbrennt, erlaubt.

Gelände: Löcher graben / Feuerstellen ausheben

Das Ausheben von Löchern/ Feuerstellen ist nicht erlaubt. (Ausnahmen gibt es nur, falls diese im **Vorfeld der Veranstaltung** mit der EE-Orga abgeklärt).

Ist die Stadt das Pilgerlager? bzw. Ist das Pilgerlager Teil der Stadt?

Nein! Beide sind vollkommen unabhängig voneinander. Das Pilgerlager ist ein Themenlager wie jedes andere auch und nimmt als solches am Wettkampf teil, d.h. es kann angegriffen werden. Die Stadt ist quasi das „olympische Dorf“ des EPIC EMPIRES und ist neutraler Boden, sie nimmt nicht am Wettkampfgeschehen teil.

Söldner und der Wettkampf

Wir nehmen an, dass jeder Söldner der in irgendeiner Weise in den Wettkampf eingreift, dies aus "finanziellen" Beweggründen tut – sei es indem er beispielsweise einen Bannerträger angreift oder das Lager, das den Karren zieht, in einen Hinterhalt laufen lässt. Diese Beweggründe können bereits erhaltener Sold, versprochener Sold oder nach der Aktion erwarteter Sold sein.

Söldner werden nicht von unserer Seite aus/zwangsweise durch Bannerwimpel oder ähnliches gekennzeichnet, da dies das Söldnerspiel einschränken könnte.

Es können keine Punkte für die Stadt erobert werden. Söldner die aus der Stadt heraus agieren verlieren den Schutzstatus der Stadt. Die Stadt kann jedoch auf Grund solcher Handlungen nicht als Ganzes angegriffen werden – ein Söldnerviertel, falls es eines gibt, hingegen schon!