

EPIC EMPIRES

Lager-Steckbrief 2016

Dieser Steckbrief formuliert den unverbindlichen Wunsch des Lagers bzgl. seines Spielstils.

Lager-Name: Imperiumslager

Lagerorga- Ansprechpartner:

Steven Rudin

(IT: Wilhelm Donnerfaust, Kommandant)

Lager-Größe: 110

Kämpfer-Anteil (ca.): 90

Kampf + primäre Bewaffnung:

Schwert + Schild, Langwehr, Musketen, Armbrüste, mehrere Kanonen

Bevorzugt: Frontalangriff und schön sterben

NoGo im Kampf:

ewig stehenbleibende „Helden“, gewinnorientiertes Kämpfen

Wehranlage:

Palisade mit Torhaus und Turm, dahinter ev Todestrichter und ev Schützentürme

Anspielmöglichkeiten und -stationen für externe Spieler

1. Steuern eintreiben
2. Verkauf von Schwarzpulver
3. Jegliche Spitzelarbeiten
4. Unterstützung im Kampf gegen das Chaos
5. Imperiale Gerichtsbarkeit
6. Brautschau des Baron

gewünschte Spielabgebote:

Ausgeglichene Angriffe, mit lichten Lagern auch Manöver; Imperiales Gericht; gelegentlich IT angekündigte Angriffe (mehr Spaß für alle)

EPIC EMPIRES

Lager-Steckbrief 2016

Dieser Steckbrief formuliert den unverbindlichen Wunsch des Lagers bzgl. seines Spielstils.

„Unerwünschtes“ Spielangebote:

schlecht dargestellte Magiesachen; OT-Kloweg (hinter dem Lager) für Angriffe benutzen