

EPIC EMPIRES

Lager-Steckbrief 2017

Dieser Steckbrief formuliert den unverbindlichen Wunsch des Lagers bzgl. seines Spielstils.

Lager-Name: Horden des Chaos

Lagerorga- Ansprechpartner:



OT und IT: Janos=Lucan

Lager-Größe: ~50
Kämpfer-Anteil (ca.): ~30

Kampf + primäre Bewaffnung: 95% nur Nahkampf

EPIC EMPIRES

Lager-Steckbrief 2017

Dieser Steckbrief formuliert den unverbindlichen Wunsch des Lagers bzgl. seines Spielstils.

NoGo im Kampf:

Bitte nur nach AMC auf unsere Köpfe schlagen. Auch wenn man mit uns durchaus mit etwas mehr Körpereinsatz kämpfen kann nehmt bitte Rücksicht auf unsere Leute die das nicht unbedingt mögen. Diese werden bei uns niemals an der Front stehen sondern weiter hinten oder stets abseits. Passt bitte insbesondere auf unsere Frauen auf, die sind in der Regel nicht für die härtere Gangart geeignet.... aber falls doch, dann werden sie euch selbstständig eben dies signalisieren.

Wehranlage:

Bitte nicht an der Wehranlage hochklettern. Als Alternative zur klassischen Belagerung gibt es noch eine Geheimtür mit einem knackbaren Schloss. Das geöffnete Schloss bitte wieder im Scharnier einhängen damit auch der nächste Eindringling damit spielen kann.

Da bei uns kein nennenswerter Fernkampf vorhanden ist kommen wir in der Regel raus wenn wir belagert werden. Vor dem Tor ist deutlich mehr Platz zum Kämpfen als drinnen.

Berücksichtigt das bitte wenn ihr das Lager stürmt. Bitte das Tor NICHT mit OT Gewalt aufsprengen, hier gibts aufgrund der Bauweise auf beiden Seiten des Tors erhöhte Verletzungsgefahr. Wir entfernen den Riegel auch wenn ihr ohne OT Gewalt dagegen stoßt.

Anspielmöglichkeiten und -stationen für externe Spieler

- Gruppen mit sehr unterschiedlichen Themenschwerpunkten im Lager vertreten (z.B. Barbarenstämme, Wissenssammler, verbotenes Wissen, extravagante Medizinmänner, kampforientierte Gruppen uvm.)
- Geheimer Eingang
- Wir spielen gerne den Feind™. Wenn man einen Sündenbock für eigene Lagerplots braucht sind wir dafür in der Regel zu haben.
- Unsaubere Geschäfte. Unsere Charaktere kennen weder Skrupel noch Moral und sind die richtigen Ansprechpartner wenn man sich auf ein Geschäft mit dem Teufel einlassen will. Wir bringen eure Gefangenen zum reden, falls ihr selbst nicht dazu in der Lage seid (Sei es z.B. aus ethischen Gründen!).
- Spionage ist unser Spezialgebiet.
- Viele kleinere Plots wurden vorab mit anderen Lagern geplant und sollen auf dem EE bespielt werden.

EPIC EMPIRES

Lager-Steckbrief 2017

Dieser Steckbrief formuliert den unverbindlichen Wunsch des Lagers bzgl. seines Spielstils.

Führungsstruktur:

Heerführer + Stellvertreter und Berater

gewünschte Spielangebote:

Wir versuchen mit allem zu arbeiten was kommt

„Unerwünschte“ Spielangebote:

Bei Angriffen tagsüber bei großer Hitze ist bei uns vermutlich nichts zu holen weil unsere Spieler sich dann maximal in einfache Kultistenklamotten werfen und niedere Aufgaben bewältigen. Wir sind kein Tourismuslager, wir versuchen jedem ein Spielangebot zu geben, aber wir lassen auch nicht jeden rein, vor allem nicht aus seltsamen konstruierten Gründen. Auch wenn ihr weit gelaufen seid ist das kein Freischein um im Lager rumzuhängen. Wenn ihr euch Gedanken macht kommt ihr in der Regel aber auch rein.

OT-Lager NoGo

Bitte nicht ungefragt die Lagerdeko entfernen! Man kann sich gerne Sachen zum Bespielen mal ausleihen, aber dann wäre es nett wenn man zumindest unsere SL darüber informiert und später dafür sorgt dass die Sachen auch wieder zu uns zurück kommen.

Insbesondere was Schädel betrifft: Diese sind essentieller Bestandteil unserer Lagerdeko und auch wenn es beim EE Plotgegenstandsschädel gibt, so findet man diese bis auf weiteres definitiv NICHT in unserem Lager. Wir bitten also darum unsere Schädeldeko möglichst nicht vorsorglich mal einzusammeln ;)