

Der alte Weg - Lagersteckbrief

Lagergröße: 50~
Kämpferanteil: 75%

Lagerorga / Ansprechpartner:



OT: Christoph
IT: Connor McCregger
Job: Headorga



OT: Matthias Weirich
IT: Gordon McCregger
Job: Headorga

Spielangebote Innen:

- Handelsposten - Kontor
- „Der alte Weg“ an sich
- Lager- und Gruppenrituale
- abendliche Erzählrunden von Geschichten über aktuelles und vergangenes – Ruhmgeschichten, Sagen, Märchen
- Handwerksdarstellung wie Schmiede, Schnitzerei, Bogner, Bäcker, etc. im Lager
- IT Teilaufbau des Lagers

Spielangebote Außen:

- Handelskarren / Handelsposten
- Gesinnung ist sehr unvoreingenommen
- Offenes Lager für primär alle die uns nicht feindlich gesonnen sind
- die Sicherung des Ursprungs des alten Weges bzw. des Artefakts Trilith
- offen für erste diplomatische Kontakte

Im Kampf:

Wir sind im Kampf eine härtere Gangart gewohnt und freuen uns auch mit dieser bekämpft zu werden – Allerdings immer in einem überschaubaren und für beide Parteien kontrollierbarem Maße. Wenn ihr mit jemandem des alten Weges einen Infight wollt, benutzt den AMC oder macht euch anders bemerkbar. Kopftreffer sind von uns von vornherein nicht gewollt, werden aber durchaus ausgespielt. Beabsichtigte Treffer in die Weichteile sind ein absolutes NoGo.

Nachtkämpfe:

Wir sind durchaus bereit Nachts zu kämpfen und auch belagert zu werden. Gerne gesehen sind auch Kommando- und Guerilliaaktionen gegen unser Lager in der Nacht. Bitte beachtet hierbei lediglich, dass Nachts nicht soviel Gegenwehr zu erwarten ist wie am Tag. Wollt ihr euch den Spaß also nicht nehmen in dem ihr über uns drüber rutscht, schickt eher eine kleinere zahlenmässig angemessene Truppe!

Wehranlage:

Diese ist noch in der Planung bzw. im Aufbau, deshalb wird die konkrete Freigabe für Kletteraktionen und Belagerungsgeräte erst später folgen. Es lässt sich aber schon vorab sagen, dass wir eine Palisade planen die weitestgehend erkletterbar sein soll. Wenn ihr uns belagert ist es vorgesehen, dass ihr Leitern, Rampen und ähnliches nutzen könnt. Eine zerstörbare Palisade ist nicht vorgesehen.