

EPIC EMPIRES

Lager-Steckbrief 2018

Dieser Steckbrief formuliert den unverbindlichen Wunsch des Lagers bzgl. seines Spielstils.

Lager-Name: Lager der Antike
Name der Siedlung: NeaPolis

Lagerorga Ansprechpartner:



OT: Lex
IT: Pyrrha



OT: Inka
IT: Iltani



OT: Kevin
IT: Stelios

Lager Größe: ca. 80
Kämpfer Anteil (ca.): 70%

Kampf + primäre Bewaffnung: Speer und/oder Handwaffe, Schild

- Offensives Schieben und Aufbrechen der Formation ist als Spielansatz willkommen, soweit beides kontrolliert eingesetzt wird
- Der Schild ist für uns eine offensive Waffe, die voll zur Anwendung kommen soll (Stoßen, Schlagen, Anrempeln)
- Chargen und Infight sind mit Absprache erlaubt, soweit es kontrolliert durchgeführt wird

NoGo im Kampf:

- Stiche mit Waffen, die dafür nicht konstruiert sind
- Wir werden zwar Treffer auf die Helme ausspielen, da wir fest montierte Helmbüsche haben, sind gezielte Kopftreffer bitte zu vermeiden.
- Besondere Vorsicht bei Kämpfen in Zelten und Sonnensegeln, da wir der Antike entsprechende Keramikwaren dort stehen haben.

Wehranlage:

Wir haben eine frontale Palisade aus teilweise sehr schweren Holzelementen, einem Turm und einen dahinter aufgebauten Wehrgang. Palisade und Tor sind bei uns nicht umlegbar, wenn die Palisade von euch IT zerstört oder das Tor aufgebrochen wurde, werden wir das Tor öffnen, damit eure Kämpfer unser Lager stürmen können.

Die Öffnung an der hinteren Begrenzung des Lagers in unseren Bastmatten ist übrigens kein Geheimgang, sondern unser Weg für die Toten zurück ins Lager und IT nicht vorhanden. Die Öffnung im vorderen Drittel der Seitenpalisade ist der SL Zugang und IT ebenso nicht vorhanden.

Führungsstruktur – Senat (gemeinschaftliche Entscheidung):

- *Pyrrha, Pythia* (geistige Führung von NeaPolis und als Lagerorga fester Bestandteil des Senats)
- *Vertreter der Zivilisten* (wird am Mittwoch IT gewählt)
- *Vertreter der griechischen Hopliten* (wird am Mittwoch IT gewählt)
- *Vertreter der römischen Legionäre* (wird am Mittwoch IT gewählt)
- *Vertreter der Auxiliare* (wird am Mittwoch IT gewählt)

Anspielmöglichkeiten und -stationen für externe Spieler

- Orakel (Pythia): Wenn plottechnisch eine bestimmte Antwort erwartet wird, bitte vorher OT absprechen
- Unser „Tee“-zelt ist für Jeden eine gute Gelegenheit im Herzen unserer kleinen antiken Siedlung eine kurze Rast einzulegen, einen Wein zu trinken und uns kennen zu lernen.
- verschiedene Händler, die sich immer über Kundschaft freuen
- Sklavenhandel werden wir dieses Jahr aktiv anbieten

„Unerwünschte“ Spielangebote:

IT Plündergut bitte OT im Lager lassen (es sei denn es gibt andere Absprachen mit dem Besitzer).

Wenn ihr allgemeine Lagersachen IT plündern oder zerstören wollt, teilt dies bitte unserer Lagerorga mit.

Gewünschte Spielangebote:

Wir freuen uns natürlich besonders, wenn jemand Interesse an unserer überragenden und alles überstrahlenden Kultur zeigt und belehren interessierte Fremde gerne ;)

Wir nehmen gerne jedes schlüssige Spielkonzept auf und freuen uns über Gäste aus anderen Lagern.