

EPIC EMPIRES

DIE NEU-OSTRINGER BLUTBALL-LIGA (N.O.B.B.L.)



DIE REGELN

Blutball in der N.O.B.B.L. funktioniert im Prinzip wie American Football. Das bedeutet, dass das Spiel in abgeschlossene Spielzüge aufgeteilt ist. Die Spieldauer beträgt meist 10-15 Minuten.

Ein Team muss mindestens 5 Spieler auf dem Platz haben, mehr sind immer möglich – wobei eine gleiche Spieleranzahl in beiden Teams gegeben sein muss. Ausgewechselt werden darf nur zwischen Spielzügen. Wie sich die Spieler verteilen, ist dem Team überlassen.

Ziel ist es mit dem Ball unter Kontrolle in die Endzone zu kommen und damit einen Punkt zu machen. Dabei muss nur ein Teil des Balles die Endzonenlinie berühren und unter Kontrolle ist der Ball nicht, wenn man ihn die letzten cm in die Endzone zu Boden wirft.

Das Team in Ballbesitz hat 3 Versuche um 10 Meter zu überbrücken (durch Pfosten an der Seite markiert). Schafft es das Team, hat es weitere 3 Versuche gewonnen, um die nächste 10 Meter Markierung zu erreichen. Schafft es das Team nicht, geht das Angriffsrecht nach dem 3. Versuch an die gegnerische Mannschaft über. Auch nach einem Punkt wechselt das Angriffsrecht, der Ball wird auf der Mittellinie platziert.

Ein Spielzug beginnt damit, dass ein Spieler der Offensive den vor sich liegenden Ball durch die Beine an den hinter ihm stehenden Spieler entweder durchreicht oder nach hinten wirft. Der Ball darf daraufhin über das Feld getragen oder geworfen werden.

Wird der Ball getragen, kann der ballführende Spieler laufen, bis ein Körperteil außer seinen Händen und Füßen den Boden berührt. Dort wo er zu Fall gebracht wird, wird der Ball platziert und nach Freigabe durch den Schiedsrichter beginnt ein neuer Spielzug. Wird der Ball über die Seitenauslinie gebracht oder berührt ein Körperteil eines Spielers den Boden außerhalb des Feldes, ist der Spielzug auch beendet und der Ball wird auf Höhe der Stelle im Spielfeld platziert, wo der Spieler ins Aus getreten ist.

Der Ball darf pro Spielzug nur ein einziges Mal nach vorne geworfen werden. Wird der Ball gefangen darf der Fänger so lange weiterlaufen bis er zu Boden gebracht wird (s.o.). Fängt er den Ball nicht und der Ball berührt den Boden, endet der Spielzug und der Ball wird auf den Punkt gelegt, wo er zu Beginn des Spielzuges lag. Fängt ein Gegner den Ball, darf dieser mit dem Ball laufen (natürlich in die andere Richtung) und sein Team gewinnt das Angriffsrecht.

Der Ball darf jederzeit nach hinten geworfen werden, fällt er aber zu Boden, ist er „frei“ und darf von beiden Teams aufgehoben und getragen werden.

Die Schiedsrichter pfeifen ab, sobald ein Spielzug beendet ist.



PFLICHT-AUSRÜSTUNG

- festes Schuhwerk
- Tiefschutz
- Zahnschutz (wird vor Ort erhältlich sein)

GENERELL DARF KEIN BLANKES METALL GETRAGEN WERDEN. JEDLICHES METALL MUSS AUSSEN ABGEPOLSTERT/ÜBERZOGEN SEIN (SCHAUMSTOFF; ETC.), UM VERLETZUNGEN BEI DEN MITSPIELERN ZU VERMEIDEN.

EMPFOHLENE AUSRÜSTUNG:

- Schulterpanzer
- Brustschutz/Brustpanzer
- Kniekacheln
- Helm

Mehr Informationen und die Möglichkeit, Fragen zu stellen findest du in der [» Facebook-Gruppe](#).

