

Lager-Name: Orientviertel

Lagerorga- Ansprechpartner:



IT: Nidana

OT: Dori



IT: Basha'ir

OT: Maike



IT: Margôz

OT: Sascha

Lager-Größe: ~20

Kämpfer-Anteil (ca.): zwischen 4 und 7

Kampf + primäre Bewaffnung: Wir sind kein kampfstarkes Lager. Von uns wird nur in geringem Maße mit aggressivem Verhalten zu rechnen sein. Wenn, sind unsere Kämpfer leicht gerüstet und mit Speeren oder Säbeln bewaffnet.

NoGo im Kampf:

Unkontrolliertes Verprügeln von Ungerüsteten, von denen haben wir nämlich viele.

Viertelzugang:

Bitte nutzt das Haupttor als Ein-/Ausgang. Die Schlafzelte (wenn nicht explizit gekennzeichnet) sind zu meiden. An zentraler Stelle steht unser Teezelt, dieses ist jederzeit bespielbar.

Anspielmöglichkeiten und -stationen für externe Spieler

- Das Teezelt ist der soziale Mittelpunkt des Viertels. Hier treffen sich die Bewohner, aber auch Besucher sind immer herzlich willkommen. Wir sind auch nur Spieler, seht es uns (OT) nach, wenn gerade kein Tee zur Verfügung steht oder euch niemand bedienen kann
- Händler mit verschiedenem Warenangebot (Gewürze, Süßkram, Stoff, Klimperkram...)
- Gerne auch zwielichtige Geschäfte
- Religionsspiel: viele unserer Charaktere sind religiös, wir haben außerdem mehrere Priester, sowie Schamanen unterschiedlicher Gottheiten im Viertel. Unser Tempel darf gerne besucht werden
- Kultur: wir geben uns große Mühe, das exotische Element unserer unterschiedlichen Hintergründe möglichst zu betonen. Ob ihr nun jemanden sucht, der eine Geschichte erzählen kann, einen weisen Ratschlag benötigt oder ob ihr eine anständige Diskussion möchtet – wortgewandte Charaktere werdet ihr bei uns immer finden.

Führungsstruktur:

Keine IT-Führung, ob es einen zentralen Ansprechpartner geben wird, werden wir höchstens IT bestimmen, aufgrund unserer Größe ist ein solcher aber auch kaum notwendig.

Gewünschte Spielangebote:

Da wir ein sehr gastfreundliches Volk darstellen, sind Gäste bei uns immer willkommen, ob zum Handel oder zu einem Tässchen Tee und Entspannung im Teezelt. Außerdem finden sich bei uns mit Sicherheit ausreichend zwielichtige Gestalten für diverse Aufgabenbereiche. Wir möchten (beinahe) jeden Abend eine Betreuung des Teezeltes gewährleisten, so dass Anspielpartner in den Abendstunden auf jeden Fall zu finden sind.

„Unerwünschte“ Spielangebote:

Wir wünschen uns für unser Viertel keine Slapstick-Spielangebote. Außerdem werden wir durch die geringe Anzahl an Spielern keine permanente Betreuung der Besucher gewährleisten können. Wir bitten, darauf Rücksicht zu nehmen und aggressives bzw. „unhöfliches“ Spiel entsprechend anzupassen, wenn bei uns gerade sehr viel Betrieb ist und

das einfach nicht aufgenommen werden kann. Das bedeutet natürlich nicht, dass wir Konfliktspiel ablehnen.

OT-Lager NoGo

- Dekoration im Lager, in den Zelten und insbesondere im Tempel **ist nicht diebbar**. Unsere Optik lebt viel von den vielen kleinen Details die wir unterbringen. Es würde das Bild des Viertels erheblich stören, müssten wir ständig unserem Zierrat hinterher laufen (oder würden ihn im schlimmsten Fall nicht wieder bekommen).
- Destruktiver Umgang mit der teilweise empfindlichen Dekoration des Lagers
- Zurücklassen von Unrat und Müll. In unserem Lager steht ein Mülleimer (großer Korb mit Müllsack drin). Wenn man seinen Müll schon nicht wieder mitnimmt, sollte dieser wenigstens entsorgt werden.
- (Betrunkenes) Belästigen von Gästen des Teezelts
- **Nicht mit den Schuhen auf die Teppiche**. Die sollen nicht als Fußabtreter für dreckige Larp-Schuhe herhalten. Unsere ewigen Ermahnung sind demnach definitiv auch eine OT-Aufforderung NICHT mit den Schuhen die Teppiche zu betreten.