

# EPIC EMPIRES

# EPIC EMPIRES

## Lager-Steckbrief 2018

Dieser Steckbrief formuliert den unverbindlichen Wunsch des Lagers bzgl. seines Spielstils.

**Lager-Name:** Stadtviertel: Am Pulvergraben / Torquemadas Regiment

**Lagerorga- Ansprechpartner:**



OT: Sven (Für Ot und Orgakram)



Björn



Ernie

Guy Verrier

IT: Hauptmann Wolf von Berg Rottmeister: Johannes Kohlhaas

**Lager-Größe:** ca. 30

**Kämpfer-Anteil (ca.):** ca. 20

(weitere Teilnehmer: \*klick\*)

**Kampf + primäre Bewaffnung:** (Musketen, Arkebusen, Pistolen, Rapiere, Säbel)

*Dieses Jahr: eine Rotte Hellebarden und Spieße*

Bevorzugt: Stehen und Schießen, Verteidigung, stationärer Kampf, Flankenangriffe durch unsere leichte Infanterie.

Sehr gerne auch Duelle!

**NoGo im Kampf:**

Ignorieren der Feuerwaffen. Keiner erwartet Instant-Kills oder schwere Verwundungen, aber irgendwas wäre schön. Erst umfallen und dann weiterrennen ist für schwer gerüstete immer hübsch.

Wir haben viele schlecht bis gar nicht gerüstete Leute, also ist wildes Reinchargen ziemlich doof für uns. Auf jeden Fall bitte nicht in die Schützenlinien reinstürmen wegen der Verletzungsgefahr durch die Musketen oder Schäden an denselben.

Die Spießrotte ist da unempfindlicher, aber immernoch leicht gerüstet!

Soweit bekannt, wollen selbst die wenigen Helmträger keine Kopftreffer, einige wenige stehen aber für „Auf's Amul“ zur Verfügung. Einfach abchecken.

# EPIC EMPIRES

## Lager-Steckbrief 2018

Dieser Steckbrief formuliert den unverbindlichen Wunsch des Lagers bzgl. seines Spielstils.

### **Wehranlage:**

Wir beteiligen uns an der Stadtmauer.

### **Anspielmöglichkeiten und -stationen für externe Spieler**

#### *1. Söldnerspiel:*

man kann uns für Kämpfe anheuern. Nicht als kompletten Block, aber in kleineren Einheiten. Wir haben Leibwächter, Sappeure und Alatrists-Musketiere für Nacht- und Nebelaktionen („Klaut uns XY aus Lager Z“).

Wir sind SÖLDNER: Ihr braucht uns für eure Ziele nicht groß begeistern, es reicht, wenn ihr uns bezahlt oder was Anderes anbietet ;-)

#### *2. Casino:*

(Glücks-)Spielangebot und Geränke der Elkhorners Abteilung, besonders Abends

#### *3. Talisman Kontor:*

Morganes Freilaute bieten ihre Talismane und merkwürdigen Dinge am Eingang des Pulvergraben an

#### *4. Handel & Handelskontor:*

wir haben mehrere Händler im Lager, die ihre Waren anbieten, unter anderem das bekannte *Pulverkantor* der Kossaken

#### *5. Angreifbarkeit:*

Wir kämpfen – wenn wir anwesend sind- in der Stadt mit, sind aber unter Umständen auch als Viertel forderbar.

### **Führungsstruktur:**

Hauptmann, zwei Rottmeister, Gemeinweibel und Gemein und Tross

Ansonsten werden diverse Aufgaben (Zeugmeister, Pulvermeister, etc. werden unter den Spielern aufgeteilt).

Tross agiert meist separat vom Hauptmann. Für ziviles Spiel stehen die Türen immer offen ohne groß die Führungsebene mit einbeziehen zu müssen.

### **gewünschte Spielangebote:**

1. Söldnerspiel – „Hire and fire“ .

# EPIC EMPIRES

## Lager-Steckbrief 2018

Dieser Steckbrief formuliert den unverbindlichen Wunsch des Lagers bzgl. seines Spielstils.

**WICHTIG:** Wir freuen uns über JEDE Reaktion auf unsere Musketen. Ignorieren ist bitte KEINE Reaktion. Niemand will „instant-kills“, aber irgendeine Reaktion und sei es zusammenzucken ist willkommen.

2. Platzieren von Plotgegenständen. Wir könnten diese von unseren Reisen mitgebracht haben.
3. Schwarzpulverhandel (auch mit deren Rohstoffen), Handel jeder Art
4. Kartographie und Reiseberichte (wir sind schon weit rumgekommen)
6. Messerstechereien und Rüpeleien in der Stadt solange sie im Rahmen bleiben.
7. Duelle: Durch Pöbeleien oder einfach Herausforderungen. Unsere Spieler duellieren sich hoffentlich auch unter einander wegen allen möglichen Kleinigkeiten

### „Unerwünschtes“ Spielabgebote:

Einem Schwarzpulverlager ebenjenes zu klauen, damit es die Feuerwaffen nicht einsetzen kann ist nur bedingt lustig für uns, da uns damit etwa 60-70% der Kämpfer ausfallen bis wir wieder neues Pulver haben. Wenn aber nur 1 Fass geklaut wird, dann haben wir IT einen Engpass und werden unter Druck gesetzt zu sparen und möglichst schnell neues zu beschaffen. Das schafft dann Spiel.

Unsere Musketen sind durch die Bank teuer, fragil und pflegeintensiv. Bitte seht davon ab, diese zu dieben. Wir werden nämlich ein schönes Zeughaus/zelt haben damit man die Dinger auch schön sieht (Deko).

Aufgrund der Erfahrung der bisherigen Jahre steht der PG nicht mehr für „Toröffner“ Aktionen zur Verfügung.

### OT-Lager NoGo

Bitte ausschließlich gekennzeichnete Diebesgüter dieben.

Bitte gediebte Sachen (auch Münzen) wieder retournieren. Einigen Spielern ist dieser Punkt wichtig, anderen ist es egal, aber der Einfachheit wegen bitte generell alles wieder zurückbringen.

Gerade der Gemeinplatz und die Kochstelle sind bitte kein Platz für Tumulte (auch wenn wir uns grundsätzlich und immer gern duellieren) und daher bitte wir auch, dass da aufgepasst wird. Die Deko-Elemente und Geschirr waren *teuer*. Daher werden wir auch jeden OT Betrunkenen aus dem Viertel komplimentieren, sollte er Radau machen wollen.

# EPIC EMPIRES

## **Lager-Steckbrief 2018**

Dieser Steckbrief formuliert den unverbindlichen Wunsch des Lagers bzgl. seines Spielstils.

Auch im Kampf bitte darauf achten, dass im Lager der Kampfplatz vorbei ist.