

# EPIC EMPIRES

## Lager-Steckbrief 2018

Dieser Steckbrief formuliert den unverbindlichen Wunsch des Lagers bzgl. seines Spielstils.

**Lager-Name:** Die Zusammenkunft

**Lagerorga- Ansprechpartner:**



Yola Stahl / Atmis



Lisa Maier / Tersa

**Lager-Größe:** ca. 45 - 50 TN

**Charaktere:** Viele Bogenschützen, wenige Krieger. Die Großteil der Charaktere sind leichtgerüstet wie z.B. Druiden, Hexen, Schamanen, Kräuterkundige, Alchemisten, Sternendeuter, Jäger, Handwerker, Schreiber, Kender...

**Kampf + primäre Bewaffnung:** Pfeil und Bogen, Stangenwaffen

# EPIC EMPIRES

## Lager-Steckbrief 2018

Dieser Steckbrief formuliert den unverbindlichen Wunsch des Lagers bzgl. seines Spielstils.

**Bevorzugt:** Wir werden versuchen in Kämpfen unsere Hauptwaffe den Bogen einzusetzen, also eher aus der Deckung heraus zu agieren, bzw. unsere Schnelligkeit zu nutzen und die Flanken anzugreifen. Unsere Waldläufer und Krieger setzen häufig auf Schleichangriffe und Täuschung und "flüchten" auch mal quer über das Schlachtfeld, umrunden den Gegner und greifen von einer anderen Seite an. Mobilität ist unsere große Stärke, daher vermeiden wir offene Feldschlachten im Normalfall, aber stellen uns bei angepasster Mannstärke auch gerne dem Kampf. Und unsere Hexen verfluchen auch mal lautstark im Sinne der Opferregel.

### **NoGo im Kampf:**

- Bitte kein In-Fight und kein Chargen ohne eindeutige vorherige Absprache und ausdrückliche Zustimmung des Gegenübers, vgl. den "Aufs Maul"-Kodex
- Bürgerwehr-Wachen: Wir haben überwiegend leicht- bis ungerüstete Charaktere, und fordern jedem unserer TN ab sich 24/7 in die Wachschichten und Verteidigung des Lagers einzubringen, also achtet bitte insbesondere auch Nachts darauf wer euch da gegenüber steht. Nachtspiel ist ausdrücklich erwünscht!
- Bitte unterlasst es in unserer Halle zu kämpfen und achtet insgesamt auch mit darauf, dass möglichst wenig zu Bruch geht. Wir haben viel freie Fläche auch im Lager - nutzt diese!

### **Wehranlage:**

- Wir bieten eine schöne Schauseite mit Tor und Totholz-Palisade zum Stürmen und Erobern an. Im hinteren Bereich werden wir Schnurpalisade ziehen, die natürlich von Schleichern überklettert werden kann - gewünscht ist das aber eher nicht. Unsere Palisaden und das Tor sind ausdrücklich nicht bekletterbar.
- Einer Belagerung halten wir nicht lange stand und wenn das Tor erstmal gefallen ist, haben wir keine Chance mehr. Wer sich aber eingräbt und bisschen spielen will, der kann auch gerne mit einer Übermacht anrücken, bis er dann am Ende das Tor knackt. Wenn ihr im Lager seid, könnt ihr eine auch so beschriftete Plünderkiste finden. Alles was dort drin ist, darf mitgenommen werden. Ansonsten bitte einfach alles im Lager lassen.
- Wir setzen als Verteidigung u.a. Steinfallen (Schaumstoffbälle) ein. Wie ihr darauf reagiert ist natürlich eure Sache.
- Als weiteres Spielangebot werden wir in diesem Jahr auch wieder eine oder mehrere "Ausfallpforten" ins Lager für Schleich- und Kommandoaktionen errichten, der mit Fallen gespickt wird und im Spiel auch von gegnerischen Schleichern entdeckt und ausgekundschaftet werden kann.

# EPIC EMPIRES

## Lager-Steckbrief 2018

Dieser Steckbrief formuliert den unverbindlichen Wunsch des Lagers bzgl. seines Spielstils.

- ACHTUNG, LEBENSGEFAHR! Das Lager der ZK verläuft zu Teilen an einem Waldrand, hinter dessen Waldkante es sehr abrupt in einen ca. 7m tiefen Steilhang hinab geht. Der Bereich wird von uns mit Flatterband und Schildern gekennzeichnet werden und wir stellen unsere Zelte auch so, dass man diesen Waldrand nicht gut erreichen kann. Die Ausfallpforte ist dort definitiv NICHT (sondern eben in der Nähe vom Tor), nähert euch dem Lager von dieser Seite einfach am besten nicht.

<https://www.google.de/maps/place/49%C2%B022'00.7%22N+7%C2%B016'51.0%22E/@49.3668494,7.2799263,365m/data=!3m2!1e3!4b1!4m14!1m7!3m6!1s0x4795c45591a9a951:0xa4fbf5965c8a2775!2s66450+Bexbach!3b1!8m2!3d49.3560225!4d7.2553745!3m5!1s0x0:0x0!7e2!8m2!3d49.3668475!4d7.2808371>

### **Anspielmöglichkeiten und -stationen für externe Spieler**

- Unser Glaube an den Einen Baum und den ewigen Kreislauf - unser Erbe in der Welt Aké!
- ZK-Heiligtümer im Gelände
- "Die Geschichte der Welt": ein kleines Heft, das sich aus ZK-Sicht mit den vergangenen Jahre EE-Metaplot beschäftigt
- Tauschgeschäfte und Naturalienhandel, Heilung-, Kräuter- und Alchemiespiel, Wissensaustausch
- Lagerwachen rund um die Uhr, die sich über Schleicher in der Nacht freuen

### **Führungsstruktur:**

- Der Hüter Corvus ruft die Gemeinschaft des Einen Baumes zusammen und steht ihr als geistliche und weltliche Leitung vor. Ihm stehen mit der Ersten Jägerin Tanais (für die Krieger) und dem Ersten Sammler Drumbah (für die Nicht-Krieger) zwei Räte zur Seite. Besprochen und entschieden wird aber offen mit der ganzen Gemeinschaft – Basisdemokratie und Diktatur in einem sozusagen.

### **Gewünschte Spielangebote:**

- Plot- und Hintergrundspiel zu der wechselhaften Vergangenheit von Aké
- Militärische Zweckbündnisse auf Zeit (die uns die Chance geben auch mal selbst anzugreifen)
- Schleich- und Kommandoaktionen zur Beschäftigung unserer (Nacht-)Wache
- Scharmützel in angemessenem Kräfteverhältnis
- Charakter- und Ambientespiel, Handel mit Naturalien, Alchemie- und Kräuterspiel, Musik und das Spiel neben dem Spiel kann oft mit das Beste sein

# EPIC EMPIRES

## Lager-Steckbrief 2018

Dieser Steckbrief formuliert den unverbindlichen Wunsch des Lagers bzgl. seines Spielstils.

### **„Unerwünschte“ Spielangebote:**

- Von einer Übermacht überrannt zu werden bringt uns selten Spaß
- Da wir aus Sicherheitsgründen nachts unsere Hauptwaffe, die Bögen, nur sehr eingeschränkt verwenden, werden wir nächtlichen Angriffen nur wenig entgegen zu setzen haben. Hier also bitte eher kleine Schleich- und Kommandokationen, oder intrigantes Handelsspiel u.ä.
- IT-Plündergut (Ausnahme alles aus der Plünderkiste) bitte immer OT im Lager lassen! Wenn ihr bei uns etwas explizit mitgenommen/zerstört haben wollt, dann teilt das bitte unserer Lagerleitung Yola/Atmis mit und ggf. geben wir euch den Gegenstand dann mit. Aber eigenmächtig Dinge mitnehmen und niemand zu informieren betrachten wir im Zweifel als OT-Diebstahl!

### **OT- Lager NoGo**

- OT-Blasen und -Zigaretten sind, insbesondere in der Halle, unerwünscht!
- Einstieg in das Lager über Schnurpalisade oder unnötig gefährliche Kletter-Versuche im Steilhang
- Benutzt die Sanitär-Anlagen und lasst unsere Büsche in Ruhe...