

Lagersteckbrief

Lager-Name: Quartier Culotte

Seit 2018 offiziell auf dem EE

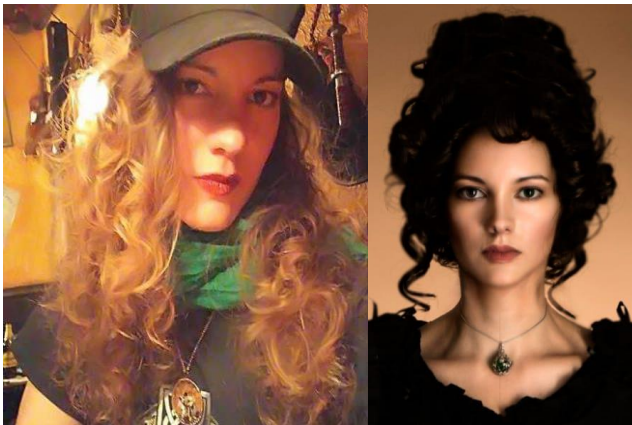
Kontakt: quartier.culotte@web.de

Lagerorga- Ansprechpartner:

Headorga: Andreas Schellenberg (Zwirnbock)



Finanzen und Ticketanmeldung: Kat (Loreley Lockless)



Lagerdetails:

Lager-Größe: ca. 35

Kämpfer-Anteil (ca.): ca 15

Bewaffung: Musketen & Pistolen, Säbel & Degen, Axt, Hammer, Messer (keinerlei Schilde, Rüstungen oder Bögen)

Spielangebote unsererseits:

- alle Arten von Plotspiel
- Diplomatiespiel
- Politisches Spiel (neue Ideologien; Royalisten vs. Demokraten usw.)
- Klub politischer Kultur Neu-Ostringens „KPKNO“ („Coffeclub“)
- Kaffeehaus
- Händlerspiel
- Darstellung einer Linieninfanterie, „Zwangsrekrutierungen“
- Forschung, Kulturangebot, Austausch

Gewünschte Spielangebote:

- Alle Arten von Plotspiel
- Konfliktspiel (innerhalb der EE-Regeln)
- Diplomatiespiel, gerne auch mit Fremdrassen (Kolonialspiel)
- Politisches Spiel / Diskussionen über unsere Ideologien
- Handel
- Duelle
- „Herausforderungen“ durch andere Spielergruppen
- Manöver mit anderen Lagern
- Die Möglichkeit, Nacht- und Nebelaktionen durchzuführen

„Unerwünschte“ Spielangebote:

- Unabgesprochener IT-Diebstahl - Redet kurz mit uns und alles ist möglich
- Wir tragen keinerlei Rüstung, übermäßige Härte, ähnlich wie chargen etc, ist daher für uns eher unspäßig
- Wir möchten keine Epic-Empires-Version eines „blauen Lagers“ sein, uns ist die Immersion im Spiel wichtig
- Wir sind kein „Seefahrer-Viertel“, auch wenn wir durch unser Setting natürlich einen maritimen Einfluss haben. Uns OT als „anarchische Piraten“ o.ä. abzustempeln, nimmt sowohl uns als auch euch viel Spielangebot